

Adobe Illustrator

Durée : 3 jours

Objectifs du module pédagogique :
Acquérir une bonne connaissance des principales fonctionnalités d'un logiciel de dessin professionnel



informations

Pré-requis :

Bonne pratique micro
Notions d'arts graphiques, photo, PAO ou Vidéo

Méthode pédagogique :

Exposé magistral
Apprentissage des fonctionnalités du logiciel
Exercices applicatifs

Moyens mis à disposition :

Un micro-ordinateur par stagiaire

programme

Concepts :

Principe du dessin vectoriel

- Découpage en objets géométriques
- Types d'objet
- Coordonnées x,y
- Plans

Courbes de Bézier

Les bases d'Illustrator :

Descriptif des fonctionnalités du logiciel et de l'interface

- Menus
- Palettes

Découverte par l'intermédiaire d'exercices pratiques :

Création et manipulation des courbes de Bézier

- Composition d'un tracé
- Utilisation de l'outil Plume

Fonds et contours

- Couleur
- Trame
- Dégradé de couleur

Typographie

- Attributs de texte
- Effets

Calques

- Palette des calques

Pratique des outils de transformation :

Changements d'échelle
Déformation

Fonctions évoluées :

Formes de pinceaux (artistique - diffuse - calligraphique - motif)
Fonction Autotrace
Création et modification typographique
Dégradés de forme
Les motifs
Les modèles

Interfaces :

Import
Echange de fichiers avec d'autres outils graphiques
Séparation - Gestion de la couleur
Impression

Fonctions "Internet" :

Intégration d'URL
Palette 216 couleurs
Gif89a
JPEG